

- A** - skála, strom nejvýše
- B - PROLOG**, Přední Žalý, restaurace u rozhledny
- Cx** - strom, "zezadu" má světo **-musí být označeno před C**
- C** - břeh řeky - **může následovat až po Cx**
 - + disciplína BEJKÁNA PANA RĚDITELE za 1500b.
- E** - vrchol + disciplína VĚRČINA NOČNÍ MŮRA za 800b
- F** - rozcestí
- G** - rozcestí
- H** - ohyb cesty u Černé hory
- J** - skála nejbližše rozcestí tur. cest
- K** - hrádek Aichlerburg
- L** - kostelík u Velké Úpy
- M** - rozhledna Hnědý vrch
- N** - hrana lesa před kótou 944
- P** - křížení cest poblíž rozcestí "Nad Portášovými b."
- S** - "bouda" Poštovna na Sněžce
 - přístup na Sněžku pouze po žluté nebo červené tur. zn.**
 - jinudy PŘÍSNÝ ZÁKAZ !**
- T** - zimní cesta mezi kótami 1471 a 1490, u Stříbrného hřbetu
 - přístup k "T"** pouze po tyčovém značení
- U** - křížení cesty a potoka, u potoka, S od cesty
- X** - bouda Výrovka
- Z** - Hnědé skály + disciplína TONDŮV STROM za 800b.
- CÍL - KARA** + disciplína TOMÁŠOVA KLÁDA za 800b.

